

LE MINISTRE DE LA JEUNESSE, DE LA CULTURE ET DE LA COMMUNICATION ET L'OFPPT OEUVRENT EN FAVEUR DU DEVELOPPEMENT DES COMPETENCES DANS LE SECTEUR DE L'INDUSTRIE DU GAMING

Le Ministre de la Jeunesse, de la Culture et de la Communication (MJCC), Monsieur Mohammed Mehdi Bensaid et la Directrice Générale de l'Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail (OFPPT), Madame Loubna Tricha ont procédé mardi 13 mai 2025 à la signature d'une convention cadre de partenariat visant à accompagner la dynamique de développement de l'industrie du gaming au Maroc, à travers la formation et le renforcement des compétences professionnelles des jeunes talents dans ce secteur en pleine expansion.

Ce partenariat permettra également de mutualiser les expertises autour de l'ingénierie de formation, de l'innovation pédagogique et de l'employabilité des jeunes dans les nouveaux métiers liés au gaming, notamment le design, la programmation, le testing et l'e-sport.

À travers cet accord, le MJCC et l'OFPPT joindront leurs efforts pour développer conjointement de nouveaux programmes de formation adaptés aux besoins du marché de l'emploi. Le perfectionnement des formateurs figure aussi parmi les domaines de collaboration, en plus de l'organisation de stages au sein des entreprises du secteur en faveur des apprenants, leur permettant de comprendre davantage les tendances technologiques, les modèles économiques et les attentes des utilisateurs.

Grâce à ce rapprochement, l'OFPPT mettra à profit son expertise en matière d'ingénierie de formation dans les métiers de l'industrie du gaming et contribuera au déploiement de programmes adaptés aux exigences de l'écosystème. Les formateurs de l'OFPPT bénéficieront parallèlement, à travers ce partenariat, de sessions de formation dans les domaines préalablement définis.

De sa part, le Ministère de la Jeunesse, de la Culture et de la Communication œuvrera, dans le cadre de cette collaboration, pour la mobilisation de l'écosystème national de l'industrie du gaming, notamment à travers l'organisation conjointe d'ateliers de travail collaboratifs ou encore la mise en réseau de l'OFPPT avec les startups du secteur pour le développement de programmes de formation adaptés.

Dans la même perspective, le MJCC accompagnera également l'OFPPT en mobilisant les entreprises opérant dans l'industrie du gaming pour l'accueil et l'encadrement des jeunes apprenants dans le cadre de stages de fin de formation ou en alternance. L'objectif est de renforcer leur employabilité, faciliter leur insertion professionnelle et favoriser l'adéquation entre les compétences acquises et les besoins réels du marché.



COMMUNIQUE DE PRESSE

Rabat, Le 13-05-2025

المملكة المغربية
وزارة الشباب
والثقافة والتواصل



المملكة المغربية
وزارة الشباب
والثقافة والتواصل

Royaume du Maroc

Ministère de la Jeunesse, de la Culture et de la Communication

En vue d'initier ce projet de partenariat, les deux parties prévoient le lancement préliminaire de 3 formations qualifiantes couvrant les métiers de Caster e-sport, Streamer e-sport et Testeur de jeux vidéo.

Ce partenariat, qui s'inscrit pleinement dans la volonté des deux institutions de consolider un écosystème national performant et innovant, marque une étape importante dans la structuration de l'industrie du gaming au Maroc, en érigeant la formation et l'accompagnement des talents en priorité stratégique.