



L'Office de la Formation Professionnelle et de la Promotion du Travail lance un Appel à Candidatures pour occuper le poste de :

**Chef de pôle Métiers du Gaming
(Nombre de Poste : 01)**

Activités :

✓ **Mission principale**

Le chef de pôle assure le pilotage stratégique, opérationnel et pédagogique du pôle. Il est garant de la conception, de la mise en œuvre et de l'amélioration continue des programmes de formation, en cohérence avec les besoins du marché du travail. Il impulse également l'innovation pédagogique en intégrant des outils didactiques modernes pour garantir l'excellence de la formation et le développement des compétences.

✓ **Responsabilités principales**

→ **Pilotage stratégique et management**

- Définir et mettre en œuvre le contrat-programme du pôle, en alignement avec les orientations nationales ;
- Assurer la gestion administrative, technique et financière du pôle ;
- Déployer et exploiter des tableaux de bord pour le suivi de la performance dans une logique d'amélioration continue;
- Représenter le pôle dans les projets de coopération et les partenariats stratégiques, à l'échelle nationale et internationale.

→ **Ingénierie de la formation et innovation pédagogique**

- Superviser les travaux d'ingénierie de formation pour les métiers couverts ;
- Assurer une veille pédagogique et technologique permanente ;
- Concevoir des ressources didactiques innovantes, adaptées aux évolutions sectorielles ;
- Piloter l'intégration du e-learning et des technologies éducatives ;

→ **Formation et accompagnement des formateurs**

- Élaborer et administrer les tests de compétences des formateurs ;
- Définir et déployer des plans de formation continue ;
- Encadrer la formation initiale et continue des formateurs, y compris les nouvelles recrues ;
- Organiser les examens d'aptitude professionnelle pour la titularisation.

→ **Examens de fin de formation**

- Identifier et valider les commissions d'examen de fin de formation ;
- Veiller à la conformité des épreuves avec les référentiels de formation ;
- Suivre l'organisation des examens de fin de formation dans le respect des normes pédagogiques et réglementaires.

→ **Gestion des équipements et infrastructures pédagogiques**

- Participer à la planification et à l'implantation des espaces de formation ;
- Superviser l'installation et l'exploitation des équipements pédagogiques.

→ **Appui aux projets et au dispositif de formation**

- Conseiller les établissements pour harmoniser et améliorer les pratiques pédagogiques ;
- Développer des partenariats stratégiques avec les acteurs économiques et institutionnels ;
- Participer à des projets en ingénierie de formation, formation et certification des formateurs.

→ **Recrutement des formateurs**

- Élaborer les fiches de poste et participer à la présélection des candidatures ;
- Concevoir, administrer et corriger les examens de recrutement ;
- Participer aux entretiens d'évaluation.

Profil requis :

Candidats externes :

- Être titulaire du diplôme minimum de la licence, ou diplômes équivalents, dans l'un des domaines suivants : Développement digital, développement multimédia, développement de jeux vidéo, game design, gaming testing, audiovisuel, communication ou Marketing digitale ou tout autre domaine équivalent (**Diplôme donnant accès au moins à l'échelle 10 de la Fonction Publique**) ;
- Justifier d'une expérience professionnelle d'au moins deux années dans l'un des domaines suivants : Développement digital ou multimédia, développement de jeux vidéo, game design, gaming testing, audiovisuel, communication ou Marketing digitale, IT, digital design, streaming ou création de contenu dans le domaine du Gaming ou dans un domaine équivalent ;
- Avoir exercé en qualité de formateur est un atout ;

- Être âgé de moins de 45 années à la date de la prise de service ;
- Être de nationalité marocaine.

Agents OFPPT :

- Être classé à l'échelle 16 au minimum et justifier d'au moins 2 années d'expérience dans l'un des domaines suivants : Développement digital ou multimédia, développement de jeux vidéo, game design, gaming testing, audiovisuel, communication ou Marketing digitale, IT, digital design, streaming ou création de contenu dans le domaine du Gaming ou dans un domaine équivalent ;
- Justifier d'une formation/certification significative dans l'un des domaines suivants : Développement digital ou multimédia, développement de jeux vidéo, game design, gaming testing, audiovisuel, communication ou Marketing digitale, IT, digital design, streaming ou création de contenu dans le domaine du Gaming ou dans un domaine équivalent ;
- Avoir exercé en qualité de formateur est un atout ;
- Avoir une **bonne culture du jeu vidéo**.

Dossier de candidature :

- Formulaire de candidature (**F1**) (ou **F2 pour les agents OFPPT**) à renseigner à renseigner (**Format PDF**), téléchargeable depuis le site : **www.ofppt.ma** ;
- CV actualisé et explicitant de manière détaillée les expériences professionnelles en rapport avec le poste ;
- Copie du diplôme requis (**les diplômes délivrés par les établissements étrangers doivent être accompagnés par des copies des attestations d'équivalence**) ;
- Copie de la CNI (Recto-verso) ;
- Proposition d'un plan d'action de gestion et de développement de l'entité concernée.

Modalités de dépôt de dossier de candidature :

S'inscrire et postuler à l'offre en envoyant les documents constituant le dossier de candidature en format PDF sur le site : **http://recrutement.ofppt.ma** ;

Date limite de réception des candidatures est le **04 Septembre 2025** à minuit.

N.B : Tout dossier incomplet ou transmis via un canal autre que celui précité ne sera pas pris en considération.

Toute information erronée entrainera l'annulation du dossier de candidature.

Date et lieu du concours :

Les candidats présélectionnés sur dossier seront convoqués à des tests d'évaluation, dont les dates et les lieux de déroulement seront indiqués ultérieurement.

Affectation :

Direction de la Recherche et de l'Ingénierie de la Formation, siège de l'OFPPT, Casablanca.